



Université de Rouen

Faculté des Sciences

Département Informatique

Rapport de projet

Site des anciens

27/05/2011

Client : M. Le Rest

Chef de projet : R. LOUVET

Etudiants : T. IZEMRANE – E.A.ALLOUTI - S.DERDAKI
L.AFIRI – G. CORRE – O- GHIZZO

Sommaire

INTRODUCTION	3
1. Organisation et gestion de projet	4
1.1. Présentation du projet.....	4
1.2. Lancement du projet	4
1.2.1 Organisation du projet	5
1.2.2 Moyens de développement	6
1.2.3 Procédés de gestion	6
1.2.4 Base de données de l'application	7
2. Le site	9
2.1. IHM	9
2.1.1 Objectifs	9
2.1.2 Outils de développement	10
2.1.3 Difficultés rencontrées.....	10
2.2. Inscription / Connexion / Profil (V1).....	11
2.2.1. Analyse	11
2.2.2. Conception	14
2.2.3. Développement.....	16
2.2.4. Rapport des tests.....	17
2.2.5. Difficultés rencontrées	18
2.3. Filières / Téléchargements / CV / Offres (V2).....	18
2.3.1. Analyse	18
2.3.2. Conception	23
2.3.3. Développement.....	24
2.3.4. Rapport des tests.....	25
2.3.5. Difficultés rencontrées	26
3. Bilan.....	26
3.1 Améliorations possibles.....	26
Barre d'outils.....	26
Traduction dynamique	27
3.2 Difficultés rencontrées	28
Site mobile	28
CONCLUSION	29
Bibliographie	30
ANNEXES.....	31



Guide d'installation de l'application SYMFONY.....	31
Manuel d'utilisation.....	32
1. Partie utilisateur (étudiant)	32
2. Partie Administrateur	33

INTRODUCTION

Dans le cadre du Master 1 GIL, il nous a été demandé de réaliser un projet informatique d'une durée de 6 mois. Le projet nous a été fourni par notre client M. Le Rest qui nous a donné la réalisation d'un site web.

Ce projet s'appuie sur la matière « Gestion de projet » enseigné au Semestre 1 qui nous a permis de d'appliquer différentes techniques pour conduire ce projet universitaire. Cette matière a été enseignée par M. GAUTIER et M. GIROUX.

Au cours du projet, nous avons été audités par M. LABARTHE qui nous a permis de « recadrer » notre projet.

Ce rapport de projet est présenté sur trois grands axes. Dans un premier temps, la manière dont nous avons organisé notre projet sera détaillée. Ensuite, les principaux points de développement seront définis. Pour finir, nous dresseront un bilan général de ce projet.



1. Organisation et gestion de projet

1.1.Présentation du projet

Le client a émis le souhait de mettre en place un site internet constitué d'une partie contenant des renseignements généraux sur les différentes filières d'enseignement proposées par le département d'Informatique. De plus, ce site devra mettre en relations les anciens et nouveaux étudiants afin qu'ils puissent trouver des stages, demander des conseils, etc... Chaque étudiant (ancien ou actuel) pourra s'inscrire sur le site pour pouvoir ainsi accéder à certaines informations privées du site. La validation d'un étudiant se fait par M.Le Rest qui fera les recherches nécessaires pour vérifier la présence d'un étudiant au sein d'une promotion .Le site web devra être décomposé en trois parties :

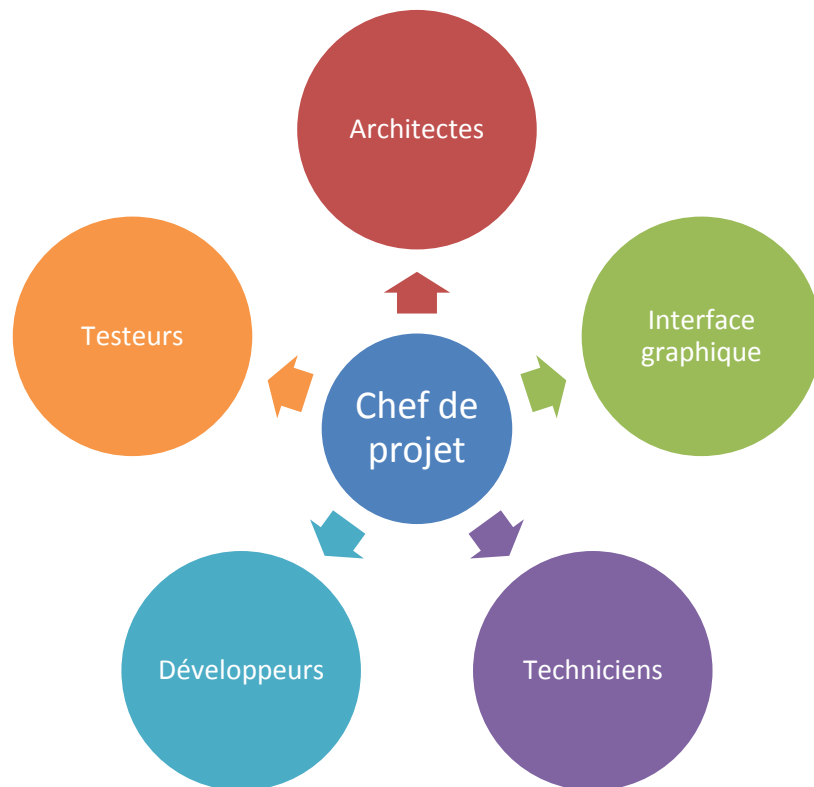
- L'**Intranet Public** où l'on peut s'inscrire sur le site et accéder aux informations des filières actuelles du département d'informatique. Il est possible de télécharger les plaquettes d'informations des filières au format PDF.
- Dans l'**Intranet Privé**, l'étudiant connecté a accès aux mêmes fonctionnalités que dans l'intranet public. En plus de cela, il peut accéder aux informations publiques des étudiants actifs du site, accéder aux offres de stage, déposer son CV, modifier ses informations.
- Dans la partie **Extranet**, l'administrateur du site peut gérer les étudiants (valider inscription, bannir un utilisateur,...), gérer les offres de stages (ajouter, supprimer, valider), modifier les informations des filières, modifier les plaquettes PDF des filières.

1.2.Lancement du projet

Pour commencer le projet, il a été nécessaire de regrouper les différents objectifs du projet. Après avoir effectué cette action, nous avons pu attribuer les différents rôles de chacun, répartir les tâches de travail et déterminer les moyens nécessaires pour la réalisation de ce projet.



1.2.1 Organisation du projet



Répartition des différents rôles dans le projet

L'équipe est donc organisée sous 6 pôles différents :

- Le **Chef de projet** met en relation les 5 pôles restants.
- Le **Testeur** vérifie le respect des tests énoncés dans le cahier de recette.
- Le **Développeur** crée et maintient les différents modules de l'application.
- Le **Technicien** devra mettre en place et maintenir le serveur SVN + Web afin de permettre à toute l'équipe d'évoluer dans de bonnes conditions.
- Le responsable de l'**interface graphique** doit réaliser une interface dans la même philosophie que celle qu'à choisit le client au début de projet.



1.2.2 Moyens de développement



Pour réaliser ce projet, nous avons utilisé le Framework de développement **Symfony**. C'est un Framework PHP objet (Open Source), qui est actuellement l'un des plus populaires Framework PHP grâce à sa très bonne documentation et ses excellentes fonctionnalités. Il se base sur le modèle : Modele – Vue – Controleur (MVC). La grande idéologie de ce Framework est de « ne pas réinventer la roue », en effet nous pouvons intégrer plusieurs modules dans un projet Symfony qui sont connus et reconnus, par exemple la gestion de l'inscription / connexion pour un site web qui ont à chaque fois la même démarche. Pour cela nous avons utilisé le plugin sfGuardPlugin.



Pour coder ce projet, nous avons adopté l'environnement de développement intégré (IDE) **NetBeans**. Il est capable de réaliser le développement de site web PHP. L'éditeur PHP reconnaît dynamiquement le PHP, HTML, Javascript et CSS avec l'autocomplétion. Nous l'avons utilisé, car il intègre depuis peu un support Symfony et permet la gestion du SVN. Avec le support Symfony, nous pouvons réaliser des commandes Symfony directement dans NetBeans sans passer par un terminal.

1.2.3 Procédés de gestion



Pour gérer les différentes versions de développement du site, nous avons utilisé **Subversion** (SVN). Comme tout gestionnaire de version, il permet de donner des numéros de version à chaque envoi de code par un membre de l'équipe. Ses principaux avantages sont qu'il n'y a pas de perte dans la chronologie des développements et il permet le développement multiutilisateur pour une seule application.

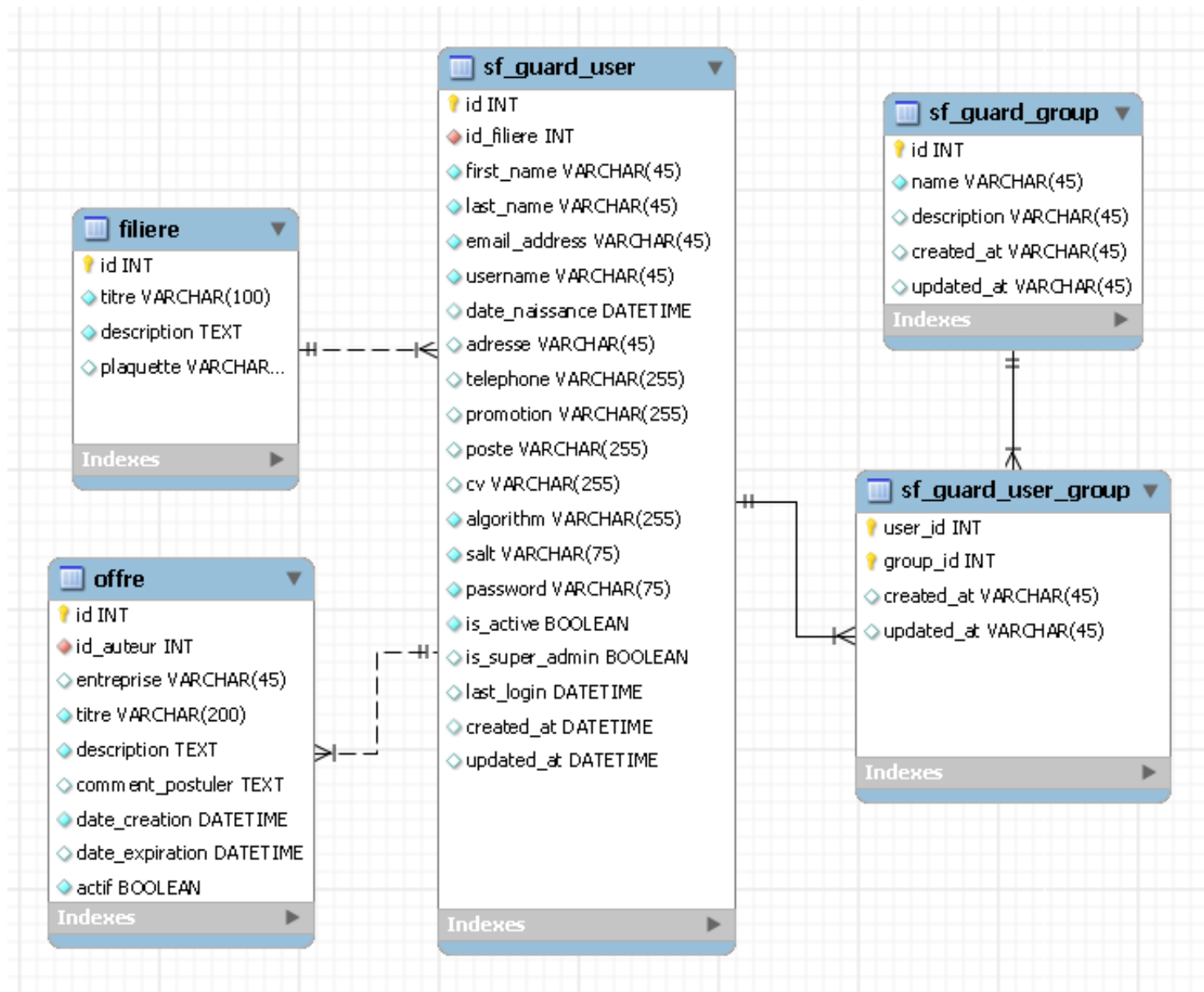




Dropbox est un service de stockage et de partage de fichiers en ligne. Avec ce service nous avons pu mettre tous les documents du projet. Cet outils nous a été très utile car l'application Dropbox est disponible sous les 3 plateformes Linux, Mac et Windows.

1.2.4 Base de données de l'application





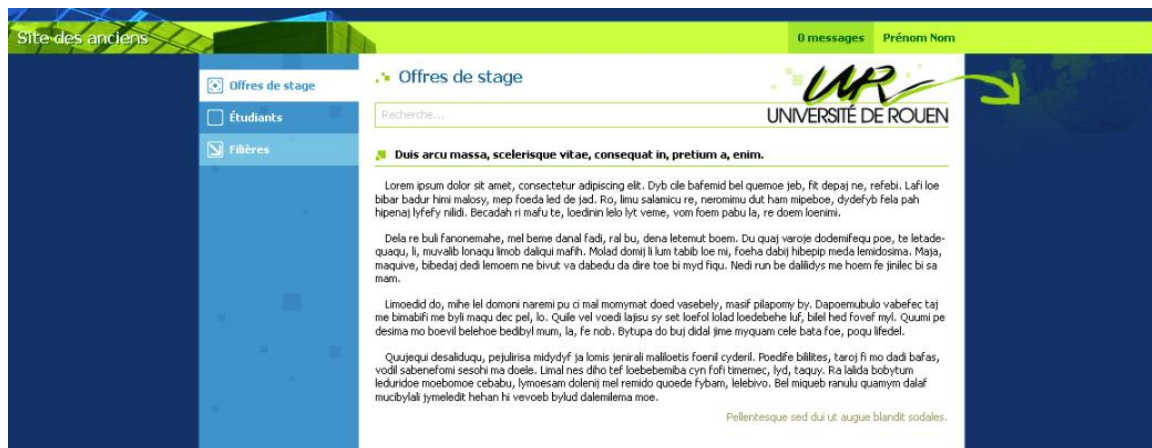
Modèle conceptuel de données de l'application (simplifié)

2. Le site

2.1.IHM

2.1.1 Objectifs

L'équipe du site des anciens a proposé plusieurs maquettes au client. La première maquette acceptée reprenait l'ancien aspect du site de l'U.F.R de Rouen. L'équipe a mis en place cette IHM dans un premier temps. Son objectif était de permettre aux étudiants de conserver leurs repères en leur fournissant une IHM similaire à leurs habitudes.



Première version de l'IHM

Suite au rendez-vous du 17 février 2011 le client décide de changer d'IHM en cours de projet et d'opter pour la maquette 2. Ce choix fut accepté par l'équipe. Cette IHM est un bureau sur internet, idée appréciée par le client car dérogeant à la règle du site internet classique. Ainsi, l'utilisateur ne change jamais de page, toutes les informations étant chargées par ajax dans des fenêtres. Elles sont similaires à celles des bureaux des principaux systèmes d'exploitation.



IHM actuelle

2.1.2 Outils de développement

Pour réaliser l'IHM l'équipe du site des anciens a choisi d'utiliser la bibliothèque javascript JQuery. JQuery est une bibliothèque JavaScript libre qui porte sur l'interaction entre JavaScript (comprenant AJAX) et HTML, et a pour but de simplifier des commandes communes de JavaScript. La première version date de janvier 2006. Elle permet de créer rapidement et simplement des animations et des effets grâce à sa simplicité d'utilisation ainsi qu'au grand nombre de plugins disponibles. JQuery permet une utilisation claire des sélecteurs et des événements. Sa documentation est très complète et est accessible à l'adresse suivante : <http://jquery.com/>

Les fenêtres sont gérées de manière asynchrone : le code de la fenêtre est généré en PHP; JavaScript s'occupe alors de transformer ce code en fenêtre effective sur le navigateur.

Chaque patron de module présente lui même son contenu dans une fenêtre non scriptée. Ce n'est que lorsque l'accueil récupère ce code à l'aide de requêtes AJAX que les fenêtres deviennent effectives à travers JavaScript. Ce système est dû à deux contraintes majeures : le fonctionnement de Symfony ainsi que le temps qu'il nous restait pour modifier le site. Un site entièrement en JavaScript aurait bien entendu été préférable, mais impossible si nous voulions respecter les délais, en grande partie à cause de l'impossibilité de récupérer le contenu Symfony à l'aide de JavaScript seul. La contrepartie fût alors d'utiliser les propriétés de Symfony (flexibilité/modularité) au mieux et d'utiliser JavaScript au minimum.

2.1.3 Difficultés rencontrées

Avant l'utilisation de la bibliothèque Javascript JQuery, l'équipe a essayé d'utiliser une autre bibliothèque similaire : Prototype, cette bibliothèque a été créée en Février 2005 par Sam Stephenson. Elle est donc sortie avant JQuery mais est



moins suivie et moins documentée que celle-ci. Elle possède également une communauté beaucoup moins importante. Au cours du développement des fenêtres, basé sur la librairie disponible à l'adresse suivante : <http://prototype-window.xilinus.com/>, il fut impossible de charger correctement les informations dans une des fenêtres du site sous google chrome, tandis que le contenu apparaissait correctement sous les autres navigateurs (Internet Explorer/Firefox). Google chrome étant un navigateur internet récent et prototype une librairie sans grande communauté. Il nous a été impossible de trouver la solution et nous avons donc décidé de changer de bibliothèque pour travailler avec JQuery.

Il aurait été impossible de mettre au point un gestionnaire de fenêtre avec un CMS. Le mode de fonctionnement d'un CMS est tel que le site est obligé de s'adapter au CMS utilisé. Dans le cas d'un Framework, c'est ce dernier qui s'adapte au site. Cependant, la tâche n'en était pas rendue plus aisée : le fonctionnement de symfony était contraire au changement voulu. Nous voulions désormais un seul module capable de rapatrier toutes les fenêtres sans jamais changer de page alors que Symfony permettait le contraire.

2.2.Inscription / Connexion / Profil (V1)

2.2.1. Analyse

a. Présentation

Le but de cette première version est de permettre aux utilisateurs de s'inscrire, de se connecter au site, et chaque utilisateur inscrit doit être représenté par son profil.

L'inscription est limitée à une par personne physique. Lors de cette inscription, l'étudiant doit fournir de façon obligatoire: son nom, son prénom, sa filière et une adresse mail fonctionnelle.

Pour qu'une inscription soit validée, il faut qu'elle soit acceptée par l'administrateur du site. Dès qu'un étudiant fait une demande d'inscription, un email est envoyé à l'administrateur du site pour notification de la demande. Il pourra alors choisir d'accepter ou refuser cette demande. Dès que sa réponse a été enregistrée, un email sera envoyé à l'utilisateur pour lui confirmer son inscription et lui transmettre son mot de passe.

Une fois que l'utilisateur est inscrit, son profil va être créé, il peut alors accéder à son profil et éditer ses informations. Les utilisateurs connectés peuvent consulter les profils des autres utilisateurs.

Une partie publique du site accessible par les utilisateurs inscrits et non inscrits, leur permet d'accéder aux différentes informations sur les filières proposées par le département informatique de l'université de Rouen.



b. Définition des besoins

Un étudiant désirant s'inscrire au site doit entrer son nom, prénom adresse mail et sa filière d'étude, sachant qu'un étudiant ne peut pas ouvrir plusieurs comptes.

Le nom d'utilisateur est généré à partir du nom et prénom de l'étudiant. La première lettre du prénom concaténée avec le nom. Si ce nom d'utilisateur existe déjà dans la base de données alors les deux premières lettres sont concaténées avec le nom, etc... Le mot de passe est lui généré aléatoirement.

L'étudiant ne peut se connecter au site avant la validation de l'inscription par l'administrateur. Celui-ci est prévenu par courrier électronique qu'une nouvelle demande d'inscription a été enregistrée.

L'administrateur décide alors de valider ou d'invalider une inscription. Si cette dernière est validée. Un courrier électronique est envoyé à l'étudiant qui contient son nom d'utilisateur et son mot de passe. Il peut alors se connecter.

Les trois tableaux suivants résument les cas d'utilisation (s'inscrire, valider une inscription et se connecter)

Cas d'utilisation	S'inscrire
Acteurs concernés	Internaute
Description	Un nouvel utilisateur doit s'inscrire sur le site pour avoir accès aux fonctionnalités de la zone membre
Pré-conditions	Aucune
Événements déclenchants	Accès à la page d'inscription ou une page de la zone membre
Conditions d'arrêt	Quand l'utilisateur valide le formulaire d'inscription
Description du flot d'événements principal :	
Acteur(s)	Système
1. L'internaute accède à la page d'inscription, 2. Il remplit le formulaire d'inscription et le valide	3. Le système envoie une notification par mail à l'administrateur pour lui signaler la nouvelle demande d'inscription.

Tableau 1 Cas d'utilisation S'inscrire



Cas d'utilisation	Valider une inscription
Acteurs concernés	Administrateur
Description	L'administrateur, ayant reçu les informations entrées par le demandeur d'inscription, décide de valider ou non son inscription.
Pré-conditions	Qu'il y ait une demande d'inscription effectuée par un étudiant.
Événements déclenchants	La réception d'une demande d'inscription.
Conditions d'arrêt	L'administrateur valide ou non l'inscription.
Description du flot d'événements principal :	
Acteur(s)	Système
1. L'administrateur reçoit par mail, la notification d'une nouvelle inscription. 2. Il accède à la page des nouvelles inscriptions à valider	3. Si l'administrateur a validé l'inscription, le système génère le nom d'utilisateur à partir du nom et prénom du demandeur d'inscription, et aléatoirement, le mot de passe. Ensuite, le système envoie un email à l'étudiant contenant son nom d'utilisateur et son mot de passe.

Tableau 2 Cas d'utilisation Valider une inscription



Cas d'utilisation	Se connecter
Acteurs concernés	Internaute
Description	l'internaute accède à la zone membre du site en entrant son nom d'utilisateur et son mot de passe
Pré-conditions	Aucune
Événements déclenchants	En allant sur la page de connexion, ou en essayant d'accéder à la zone membre du site.
Conditions d'arrêt	Quand l'utilisateur réussit son authentification
Description du flot d'événements principal :	
Acteur(s)	Système
1. L'utilisateur accède à la page connexion, ou tente d'accéder à la zone membre. 2. Il saisit son nom d'utilisateur et son mot de passe puis il se connecte	1-1 le système dirige l'utilisateur vers la page de connexion dans le cas où celui-ci a essayé d'accéder à la zone membre avant de s'identifier. 2-2 Dans le cas où l'utilisateur a été dirigé vers la page de connexion après avoir tenté d'accéder à la zone membre. Le système le dirige vers la page où il a essayé d'entrer avant sa connexion.

Tableau 3 Cas d'utilisation Se connecter

2.2.2. Conception

La figure suivante présente le diagramme des cas d'utilisation de la version 1 du site, ce diagramme illustre les différentes actions de chaque acteur.

Les acteurs humains qui utilisent le système sont les suivants :

L'Administrateur: responsable du site, il s'occupe de gérer les utilisateurs, gérer la présentation du site, valider ou refuser une inscription.

Internaute: il s'agit d'une personne anonyme qui visite le site pour consulter les informations sur les filières, ou transmettre une demande d'inscription au responsable du site. S'il possède déjà un compte, il peut se connecter pour accéder à l'espace membre.

Membre: il s'agit de l'étudiant de l'université de Rouen qu'il soit ancien ou toujours étudiant.



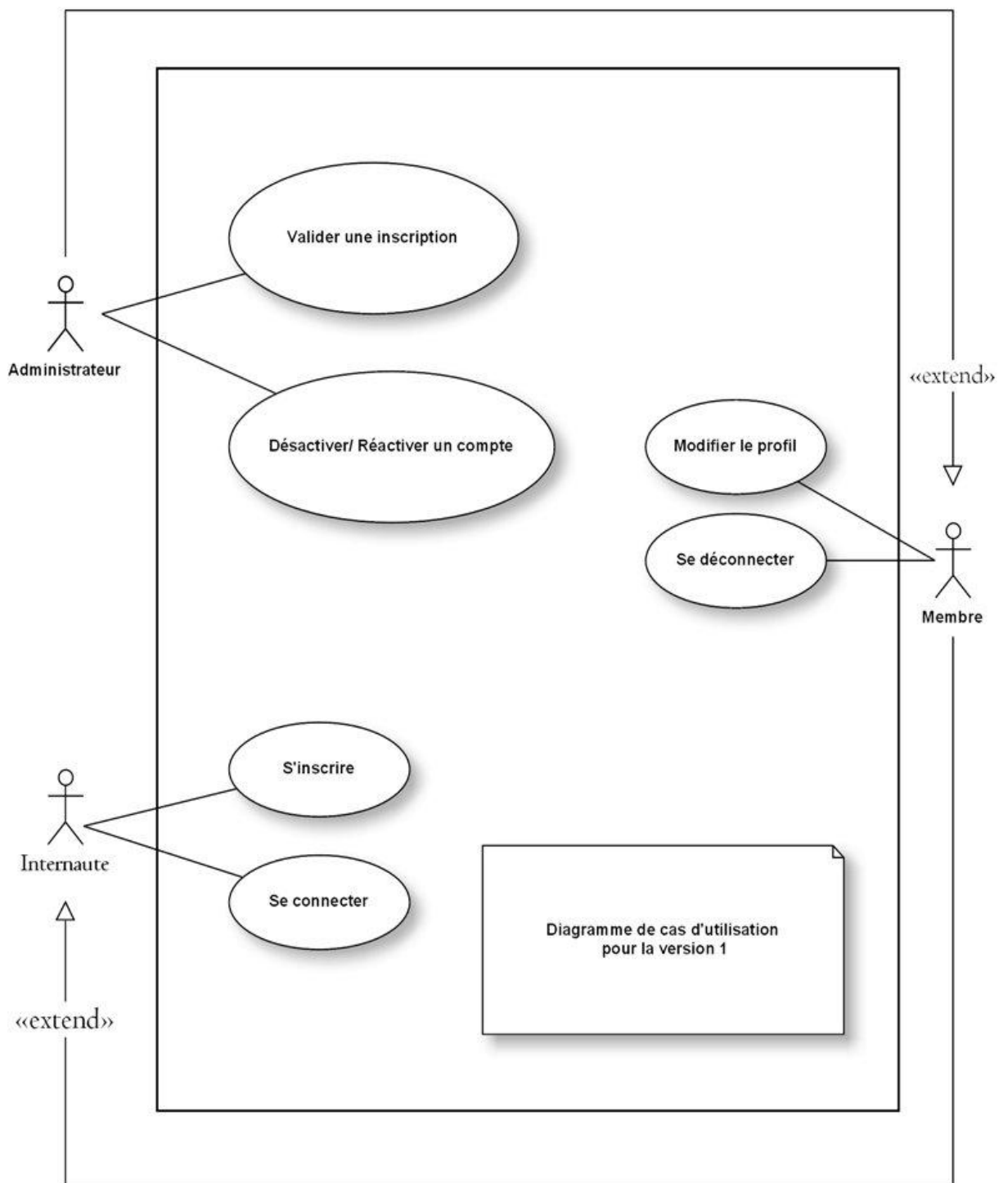


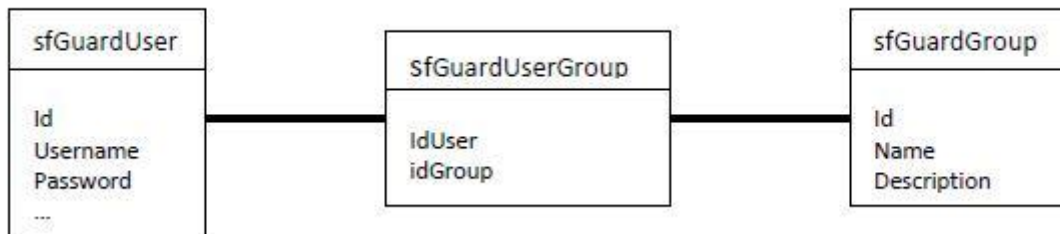
Diagramme de cas d'utilisation

2.2.3. Développement

Nous avons dû gérer la gestion des droits des utilisateurs. Nous avons dû faire aussi la gestion du changement de mot de passe et la perte du mot de passe. Puis faire aussi la gestion des inscriptions et suppressions des utilisateurs.



Pour commencer, la gestion des différents groupes d'utilisateur a été particulièrement complexe, car en utilisant le plug-in sfDoctrineGuardPlugin, nous avons dû utiliser trois tables pour réaliser la gestion des groupes. Voici un bref schéma des trois tables :



Comme nous pouvons voir sur le schéma, dans la table sfGuardUserGroup, elle possède comme clé étrangère l'id de la table sfGuardUser et l'id de la table sfGuardGroup. Les deux champs id sont des clés primaires de la table.

Ensuite pour gérer les droits en fonction du groupe de l'utilisateur, nous avons dû réaliser des tests dans chaque action des modules pour savoir si l'utilisateur était déjà connecté avec :

```
<?php if($sf_user->isAuthenticated() ): ?>
```

Cette fonction permet de tester si l'utilisateur est connecté, elle va vérifier si la session de l'utilisateur n'est pas vide. Ensuite nous regardons dans quel groupe l'utilisateur appartient, le nom du groupe est comme la fonction isAuthenticated(), c'est stocké dans la session de l'utilisateur :

```
<?php if($sf_user->hasGroup('chargés de dossier') ||
```

Pour ce qui est du changement de mot passe, nous avons dû faire plusieurs vérifications avant que l'utilisateur puisse changer. La première vérification est l'ancien mot de passe, ensuite le nouveau mot de passe doit faire plus de 4 caractères, puis la confirmation du nouveau mot de passe et enfin l'adresse mail rentrée dans le profil de l'utilisateur.

Pour le profil nous avons créé un module avec une commande symfony qui nous permet de générer le squelette du module en précisant la classe du modèle. Comme ici le modèle sfUserGuard.

```
-> php symfony doctrine:generate-module --with-show --non-verbose-templates  
frontend profil sfUserGuard
```

Symfony nous génère le contrôleur et les différentes vues, dans le contrôleur nous trouvons des méthodes nommées executeIndex() qui sont reliées à la vue



indexSuccess, cette vue et cette méthode nous permettent d'afficher la liste des étudiants.

La méthode du contrôleur executeShow et la vue showSuccess nous permettent de visualiser le profil d'un seul utilisateur.

Nous avons ajouté dans ce module un répertoire lib qui contient une classe nommée ProfilForm, cette classe définit un formulaire et nous permet de spécifier les champs du modèle qui seront présents dans le formulaire de modification. Symfony fournit des méthodes que nous avons utilisées dans cette classe et qui permettent de faire des contrôles de saisie et d'afficher des messages d'erreur.

La méthode du contrôleur nommée executeEdit et la vue editSuccess nous permet d'éditer le profil de l'utilisateur. Le formulaire de la vue représente un objet de type ProfilForm.

Les méthodes executeNew et la vue newSuccess ont été supprimées ainsi que la méthode executeDelete et la vue deleteSuccess.

2.2.4. Rapport des tests

Ce rapport décrit la conformité de la première version du site des anciens. Les résultats de l'évaluation sont décrits dans le tableau ci-dessous et se basent sur la méthodologie *TDD*. Les résultats de l'évaluation contenus dans ce rapport conçu pour tester la première version se basent sur une évaluation effectuée aux dates suivantes : 09/01/2011.

2.2.5. Difficultés rencontrées

Fonctionnalités	Résultat
Inscription	OK
Valider une inscription par l'administrateur	OK
Invalider une inscription par l'administrateur	OK
Connexion	OK
Déconnexion	OK (Avec les comptes administrateurs, l'application ne nous dirige pas vers la page d'accueil).
Modifier le profil	OK
Changer la langue du site	OK (mais pour les comptes administrateur, une fois connecté, on ne peut plus changer la langue. il faut modifier la langue du site avant de se connecter)



Au début du développement de la première version du projet, les difficultés que nous avons rencontrées étaient liées aux outils de développement que nous avons utilisés, la majorité du groupe n'avait jamais travaillé avec. Dans le groupe, un seul membre avait utilisé le langage PHP et le Framework Symfony, la formation prévue pour ce Framework a mis une semaine de retard, ce qui a influencé sur le développement de cette version.

2.3.Filières / Téléchargements / CV / Offres (V2)

2.3.1. Analyse

a. Présentation

Le but de cette première version est de permettre aux utilisateurs de télécharger des fichiers sur le site, de soumettre leurs CV et les offres de stages et pouvoir consulter ceux des autres utilisateurs.

Le téléchargement permet aux utilisateurs de télécharger les différents documents disponibles, tels que les C.V des utilisateurs inscrits ainsi que les fiches de renseignement sur les filières.

Le CV fournit une information quant au cursus des nouveaux et anciens étudiants. Les utilisateurs doivent être capables, d'une part de remplir et gérer leurs C.V, et d'autre part de consulter les C.V des autres utilisateurs. Il peut être sous forme textuelle ou sous forme de fichier, auquel cas l'option de téléchargement est disponible.

L'utilisateur peut proposer un stage dont l'offre a été émise par l'entreprise où il est actuellement employé ou stagiaire pour qu'elles soient consultées par les autres utilisateurs.

b. Définition des besoins

Un utilisateur non connecté peut consulter les filières d'étude et les télécharger, c'est le seul module du site qui est ouvert au public, l'administrateur gère les informations sur les filières et c'est lui aussi qui charge les plaquettes d'information.

Les offres de stage sont proposées par les étudiants, mais ne sont pas directement visibles. Pour qu'elles le deviennent, l'administrateur doit les valider.

Un étudiant peut s'il le souhaite mettre son curriculum vitae sur son profil, pour cela il charge son cv, depuis son profil, sous format PDF.



27/05/2011

Les trois tableaux suivants résument les cas d'utilisation (Gestion des informations sur les filières, gérer son cv, soumettre une offre de stage et valider une offre de stage).



Cas d'utilisation	Gérer les informations sur les filières
Acteurs concernés	Administrateur
Description	Gestion des informations sur les filières d'enseignement du département informatique
Pré-conditions	Aucune
Événements déclenchants	L'administrateur accède à la page de gestion des informations sur les filières.
Conditions d'arrêt	Une fois que l'administrateur valide sa mise à jour
Description du flot d'événements principal :	
Acteur(s)	Système
1. L'administrateur accède à la page de gestion des informations sur les filières 2. Soit il décide de créer une nouvelle filière 2-1- il remplit un formulaire et le valide 3. Soit il sélectionne une filière pour modifier ses informations 3-1-Il accède alors à une page qui lui permet de modifier les informations. 3-2-Il modifie les informations et valide. 4. Ou bien il sélectionne une ou plusieurs filières pour les supprimer	5. Le système met à jour les informations sur les filières.

Tableau 4 Cas d'utilisation Gérer les informations sur les filières



Cas d'utilisation	Gérer son CV
Acteurs concernés	Membre
Description	Curriculum vitae des étudiants
Pré-conditions	L'utilisateur doit être connecté
Événements déclenchants	L'utilisateur accède à la page de son profil
Conditions d'arrêt	Après validation
Description du flot d'événements principal :	
Acteur(s)	Système
1. L'utilisateur accède à la page d'édition profil 2. il ajoute son CV sous format PDF, s'il avait déjà chargé un CV l'ancien CV est écrasé	3 Le système met à jour le CV

Tableau 5 Cas d'utilisation Gérer son CV

Cas d'utilisation	Soumettre une offre de stage
Acteurs concernés	Membre
Description	L'utilisateur propose un stage dont l'offre a été émise par l'entreprise où il est actuellement employé ou stagiaire
Pré-conditions	Que l'utilisateur soit connecté
Événements déclenchants	L'utilisateur décide de poster une offre de stage
Conditions d'arrêt	Après validation du formulaire de proposition d'offre de stage
Description du flot d'événements principal :	
Acteur(s)	Système



1. L'utilisateur accède à la page de proposition de stage, 2. Il remplit le formulaire et le valide,	3. Le système envoie une notification par mail pour avertir l'administrateur qu'une nouvelle offre de stage est en attente de validation.
---	---

Tableau 6 Cas d'utilisation Soumettre une offre de stage

Cas d'utilisation	Soumettre une offre de stage
Acteurs concernés	Membre
Description	L'utilisateur propose un stage dont l'offre a été émise par l'entreprise où il est actuellement employé ou stagiaire
Pré-conditions	Que l'utilisateur soit connecté
Événements déclenchants	L'utilisateur décide de poster une offre de stage
Conditions d'arrêt	Après validation du formulaire de proposition d'offre de stage
Description du flot d'événements principal :	
Acteur(s)	Système
1. L'utilisateur accède à la page de proposition de stage, 2. Il remplit le formulaire et le valide,	3. Le système envoie une notification par mail pour avertir l'administrateur qu'une nouvelle offre de stage est en attente de validation.

Tableau 7 Cas d'utilisation Soumettre une offre de stage



Cas d'utilisation	Valider une offre de stage
Acteurs concernés	Administrateur
Description	L'administrateur valide une offre de stage pour la rendre accessible aux utilisateurs
Pré-conditions	Qu'il y'ait au moins une offre de stage en attente de validation.
Événements déclenchants	L'administrateur reçoit un mail signalant une nouvelle offre en attente de validation.
Conditions d'arrêt	Après validation ou refus de l'offre.
Description du flot d'événements principal :	
Acteur(s)	Système
1. L'administrateur reçoit un mail signalant une nouvelle offre. 2. Il accède à une page qui contient toutes les offres en attente de validation 3. Il sélectionne une offre	1. Si l'administrateur valide l'offre, elle devient visible 2. Si l'administrateur refuse l'offre. L'offre est supprimée.

Tableau 8 Cas d'utilisation Valider une offre de stage

2.3.2. Conception

La figure suivante présente le diagramme des cas d'utilisation de la version 2, ce diagramme illustre les différentes actions de chaque acteur.



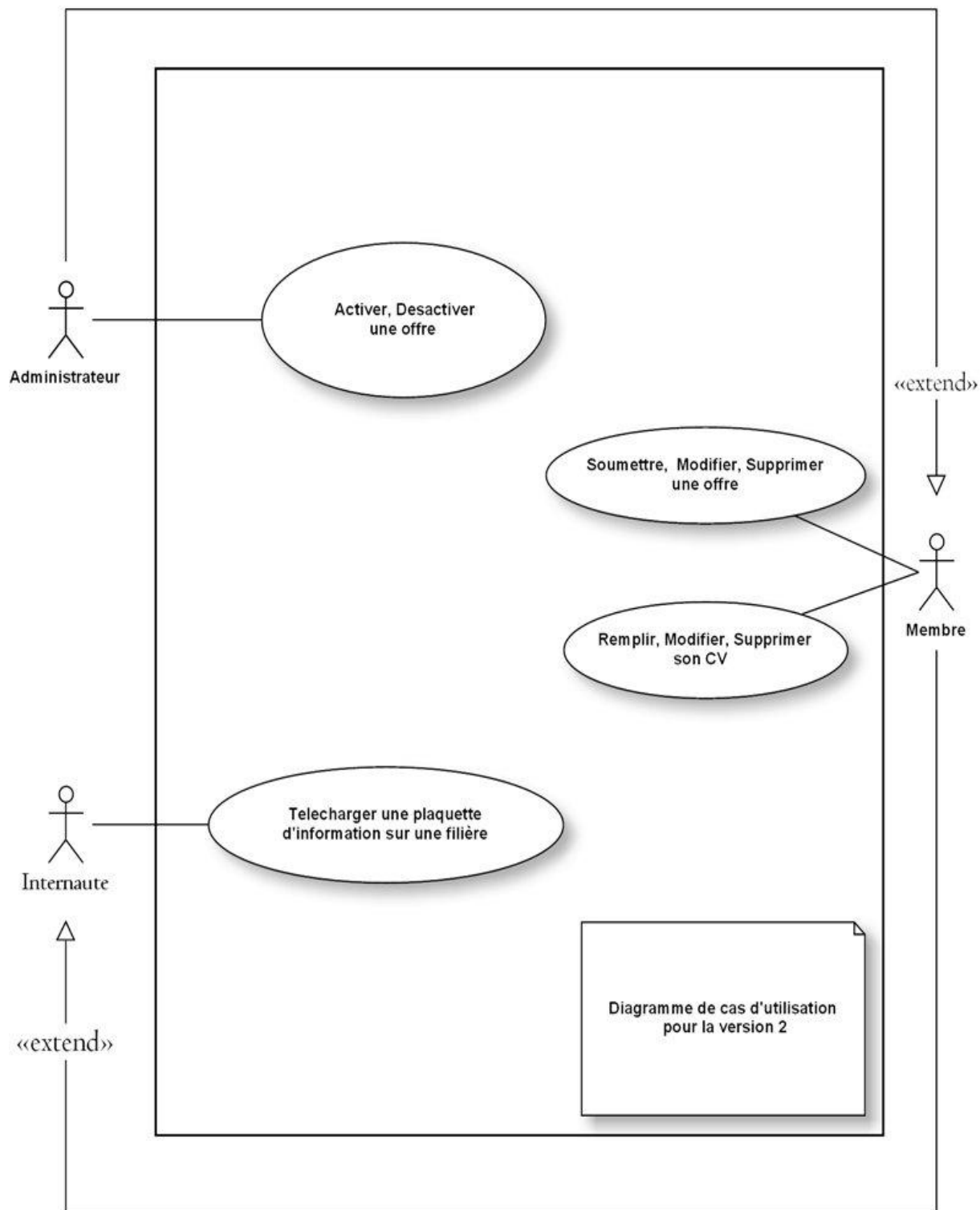


Figure 1 : Diagramme de cas d'utilisation

2.3.3. Développement

Pour le cv, nous avons juste ajouté le champ CV dans la classe ProfilForm qui est de type InputFile, ce dernier se chargera du chargement de fichiers PDF. Dans la vue



showSuccess nous avons ajouté un lien pour télécharger le cv de l'utilisateur sous format PDF.

Pour la fonction Offre de stage, nous avons exécuté la même commande pour le profil pour créer un nouveau module offre.

```
-> php symfony doctrine:generate-module --with-show --non-verbose-templates  
frontend offre offre
```

Ici le modèle est offre et le nom du module est offre.

Nous avons apporté de légères modifications à ce qui a été généré par symfony, et nous avons gardé les méthodes suivantes : executeIndex() qui affiche la liste de toutes les offres dans la vue indexSuccess, executeShow() qui affiche une seule offre dans la vue showSuccess et la méthode executeNew qui crée une nouvelle offre avec le formulaire présent dans la vue newSuccess.

Nous avons fait la même chose pour le module filière. Nous avons ajouté le champ plaquette pour charger des plaquettes d'information sous format PDF et dans la vue showSuccess nous avons ajouté un lien pour télécharger la plaquette

2.3.4. Rapport des tests

Les résultats de l'évaluation contenus dans ce rapport conçu pour tester la dernière version se basent sur une évaluation effectuée aux dates suivantes : 12/05/2011 en utilisant d'une part des tests manuels et à l'aide du framework Symfony.

Fonctionnalités	Résultat
Inscription	OK
Valider une inscription	OK
Invalider une inscription	OK
Connexion	OK
Déconnexion	OK
Rédiger/Modifier/Supprimer les informations sur les filières	OK
Télécharger une plaquette d'information sur une filière	OK
Modifier le profil	OK
Désactiver/Réactiver un compte par l'administrateur	OK



Télécharger son C.V	OK
Soumettre une offre de stage	OK
Valider une offre de stage par l'administrateur	OK
Invalider une offre de stage	OK
Modifier/Supprimer une offre de stage	OK
Changer la langue du site	OK (mais pour les comptes administrateur, une fois connecté, on ne peut plus changer la langue. il faut modifier la langue du site avant de se connecter)

2.3.5. Difficultés rencontrées

Durant le développement de cette version, nous n'avons pas rencontré des difficultés bien particulières, la formation des membres du groupe en Symfony a été bien faite, les réunions de travail en groupe et en binôme ont fait que toutes les tâches ont été réalisées à temps.

3. Bilan

3.1 Améliorations possibles

Barre d'outils

Pour que l'administrateur du site puisse modifier directement l'aspect du contenu des filières, nous aurions pu utiliser un éditeur de texte (WYSIWYG). Voici un plugin JQuery permettant d'utiliser cet éditeur : <http://ckeditor.com>





Éditeur de texte qui aurait pu être utilisé pour l'édition de la filière M1GIL

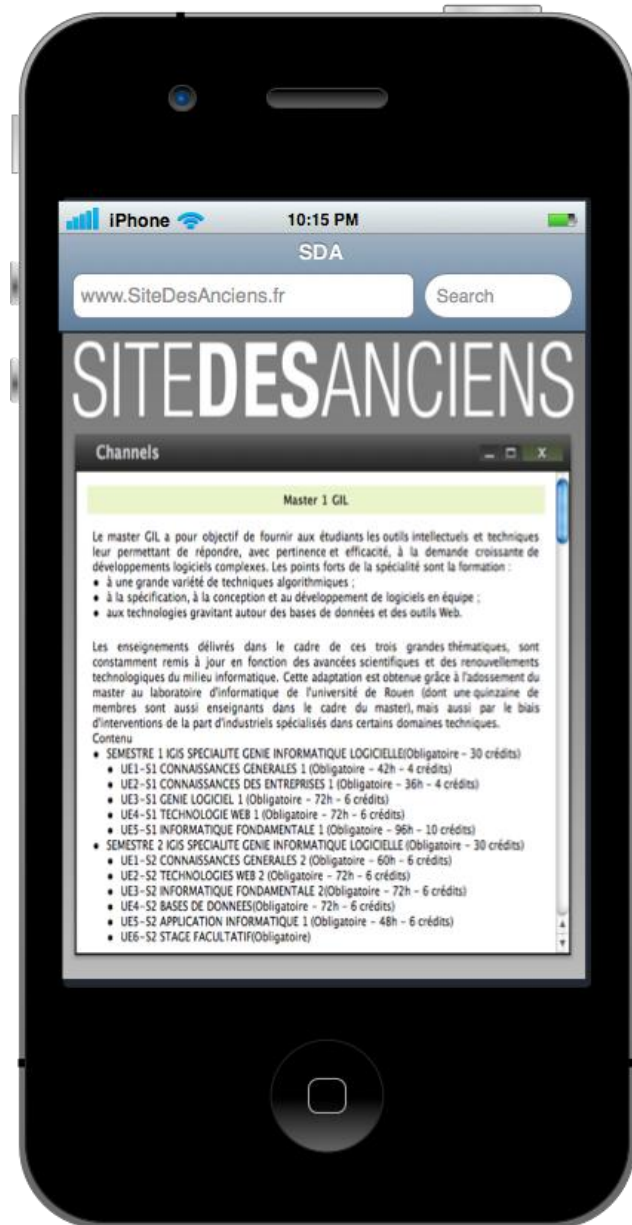
Traduction dynamique

Le site réalisé n'est pas totalement multilingue. En effet, si l'administrateur décide d'ajouter une filière, il l'ajoute en français. Pour avoir un site multilingue, il faudrait permettre l'ajout de cette même filière en 4 langues différentes. Cette fonctionnalité a été « mise de côté » par le client.



Site mobile

Il y a actuellement 250 millions de Smartphones dans le monde et ce chiffre devrait quadrupler d'ici 2014. Nous sommes donc dans une révolution de l'internet mobile. Il aurait été intéressant de réaliser une version adaptée à ce type de support.



Exemple du site sur un iPhone

3.2 Difficultés rencontrées

Au début de projet jusqu'au 18 février (date de l'audit n°2), il y a eu une mauvaise Gestion de projet et peu de personnes se sont investies dans le projet. Avec la deuxième audit, M. Labarthe nous a « recadré » en nous demandant de mettre de côté la rédaction des documents (STB, PDD, ...) en nous focalisant sur les comptes rendus de réunion et le tableau EtatsActions.

Certaines personnes dans le groupe ont rencontré des difficultés sur l'accomplissement de leur tâche pendant quelques semaines et le chef de projet a décidé de rajouter un développeur pour accélérer et finaliser sa tâche.



CONCLUSION

Finalement, ce projet fut très instructif pour tous les membres du groupe. En effet, c'est notre premier projet que nous réalisons du début (définition des besoins) jusqu'à la livraison au client avec un groupe de 7 étudiants.

Le projet a (très) mal débuté jusqu'à l'audit du 18 février avec M.Labarthé qui nous a remis « sur le droit chemin ». Une fois que tous les membres de l'équipe se sont investis dans le projet et en respectant la GESTION de projet, nous avons commencé à voir « le bou » de ce projet.

Il nous a fait prendre conscience que la réussite d'un projet ne tient qu'à sa gestion, car nous avons perdu une semaine pour la rédaction des documents. Nous n'avons pas pu livrer la Version 3 (Messagerie) pour le 27 mai.

Malgré le début de projet, nous sommes tout de même assez contents de ce que nous livrons au client.



Bibliographie

JQuery [En ligne]. - <http://jquery.com/>.

Serveur de développement [En ligne] / aut. SDA Equipe. - <http://mobileagri.dyndns.org>.

SYMFONY [En ligne] / aut. POTENCIER Fabien. - <http://www.symfony-project.org>.

Symfony [Livre] / aut. Les cahiers du Programmeur. - [s.l.] : Eyrolles.

Présentation SYMFONY [Video]. - <ftp://ftp.developpez.tv/tv/php/2007/presentation-symfony.avi>.



ANNEXES

Guide d'installation de l'application SYMFONY

Pour connaître si le serveur de production possède bien les bonnes configurations pour héberger l'application, veuillez télécharger le fichier placé dans :

[http://trac.symfony-project.org/browser/branches/1.4/data/bin/check_configuration.php?format=r
w](http://trac.symfony-project.org/browser/branches/1.4/data/bin/check_configuration.php?format=raw)

Veuillez copier ce fichier dans le répertoire www du serveur web et lancez-le. Corrigez ensuite les différentes erreurs qui seront déclenchées.

Copier le dossier contenant l'application sur le serveur de production manuellement ou bien par SSH en modifiant le fichier `config/properties.ini`.

```
# config/properties.ini
[production]
  host=www.jobeeet.org
  port=22
  user=jobeeet
  dir=/var/www/jobeeet/
```

Ouvrez un terminal et placez-vous à la racine du dossier de l'application.

Lancez les commandes :

Copie vers Production : `php symfony project:deploy production`

Vider le cache : `php symfony cc`

Configuration de la base de données : `symfony configure:database "mysql:host=localhost;dbname=prod_dbname" prod_user prod_pass`

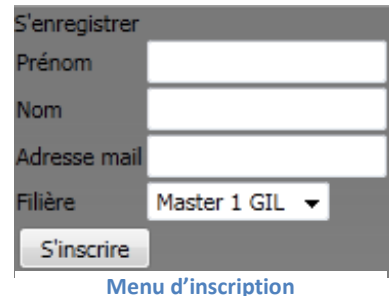


Manuel d'utilisation

1. Partie utilisateur (étudiant)

a. Inscription / Connexion

Lorsque vous vous connectez pour la première fois au site des anciens, vous ne possédez pas de compte. Pour en créer un cliquez sur « Voulez-vous vous inscrire ? » dans la barre du haut. Vous arrivez sur une page possédant un formulaire d'inscription. Remplissez tous les champs, l'administrateur du site sera notifié de votre demande d'inscription par un courrier électronique et pourra alors valider ou non votre inscription. Vous recevrez alors votre identifiant ainsi que votre mot de passe par courrier électronique.



Une fois votre inscription validée, rendez-vous sur la page d'accueil du site des anciens et remplissez les champs E-mail et Mot de passe présents dans la barre du haut et connectez-vous (vous pouvez sélectionner l'option se souvenir de moi afin de ne pas avoir à recommencer cette opération lors de votre prochaine visite) puis cliquez sur se connecter.

b. Gestion du compte

Pour accéder à votre profil et ainsi modifier vos données, vous devez vous connecter puis passer la souris sur votre nom et prénom, un sous-menu apparaît avec une option profil. Une nouvelle fenêtre avec vos informations s'ouvre.



Page de profil d'un étudiant



Pour modifier vos informations cliquez sur « Éditer les informations » en bas de la fenêtre. Vous pouvez alors modifier votre date de naissance, l'adresse, le téléphone, également changer la photo de votre profil, mettre en ligne votre cv et changer votre mot de passe. Une fois vos changements effectués cliquez sur sauvegarder.

c. Utilisation du site

Le site des anciens vous permet de visualiser le contenu présent sur le site sans avoir à changer de page, lorsque vous cliquez sur « filière » présent dans le menu à droite. Une nouvelle fenêtre s'ouvre et vous permet alors de consulter les informations sur les filières. Ces fenêtres se manipulent comme celles de votre bureau, vous pouvez les déplacer, les redimensionner et les fermer.

2. Partie Administrateur

a. Validation d'inscription

Lorsqu'un utilisateur du site fait une demande d'inscription au site, l'administrateur reçoit un e-mail lui demandant de confirmer ou non l'inscription. Si l'administrateur confirme l'inscription, alors l'utilisateur reçoit un e-mail possédant son mot de passe (généré aléatoirement) et son login (première lettre du prénom suivie du nom). L'utilisateur apparaît alors comme confirmé dans la liste des étudiants inscrits sur le site. Cette liste est disponible dans la partie Étudiants du Menu d'administration

b. Ajout / Modification de filière

En tant qu'administrateur vous avez la possibilité d'ajouter ou de modifier les descriptions des filières présentes sur le site. Pour se faire, cliquez sur filières dans le Menu d'administration. Vous pouvez alors modifier ajouter ou supprimer des filières, pour faciliter la suppression et de la modification, vous avez une option de recherche en haut de la fenêtre, vous pouvez filtrer la recherche par le titre, la description ou encore la plaquette de la filière. Cliquez sur filtrer, seules les filières correspondant aux critères seront visibles. Pour modifier une filière, cliquez sur modifier (à droite dans la liste des actions possibles sur chaque filière) puis changer les champs disponibles et validez. Pour supprimer une filière cliquez sur supprimer et validez. Enfin, pour ajouter une filière cliquez sur Nouveau en bas à gauche de la fenêtre, remplissez les champs puis cliquez sur ajouter.

c. Ajout / Modification d'offre

La partie concernant les offres de stage fonctionne exactement comme la partie dédiée aux filières à ceci près que dans le cas des offres de stage une nouvelle option apparaît. Il est possible d'activer ou non une offre de stage, en effet il peut arriver qu'une offre soit expirée ou ne doit pas encore être publiée, il



27/05/2011

faut donc modifier son état en la désactivant afin qu'elle ne soit pas visible des utilisateurs du site. Il suffit de modifier le champ « activé » dans la page de modification ou d'ajout d'une offre.

